



Föl- och unghästmönstring



Domare:

- FEIF avelsdomare
- Domaren måste godkänna evenemanget och är ansvarig för att reglerna efterföljs
- Slutresultat räknas utifrån antalet poäng där högsta möjliga är 200 poäng.

Behöriga hästar:

- Föl, minst 21 dagar gamla som är chipmärkta senast samma dag som mönstringen genomförs samt är resultat av en betäckning som finns registrerad i WorldFengur.
- Hingstar, 1-3 år, chipmärkta och registrerade i WorldFengur med DNA analys
- Ston, 1-3 år gamla, chipmärkta och registrerade i WorldFengur.
- Hingstar och ston som är 3 år eller äldre kan bedömas enligt det officiella avelsbedömningssystemet.

Utrustning:

- Skoning är inte tillåten på hästar 2 år eller yngre
- Tre åriga hästar måste vara skodda (4x 8mm skor)
- Unghästar kan visas i grimma med grimskaft

Anläggning:

- Dressyrbana eller ridhus
- Minst 15x30m och högst 20x40m med jämnt underlag som inte är för djupt. Om banan/ridhuset är större än 20x40 måste det delas upp.
- Staket som är tydligt för hästarna (ej elstaket)

Personer på banan som hjälper till med visningen:

- 2-3 personer (erfarna hästmänniskor)

Tillvägagångssätt, föl:

- Innan fölet tas in på banan måste ID-kontroll genomföras med avläsning av microchip och jämförelse med registrering i WorldFengur. Om fölet inte är registrerat i WorldFengur måste moderns identitet verifieras med avläsning av microchip och betäckningsrapport från WorldFengur måste kunna uppvisas.
 1. Fölet visas fritt i rörelse tillsammans med modern
 2. Fölet visas i rörelse utan modern (om ägare tillåter)
 3. I stillastående bredvid modern

Tillvägagångssätt, unghästar:

- Innan unghästen tas in på banan måste identiteten verifieras med chipavläsning och jämförelse med uppgifter i hästpass/WorldFengur.
 1. Unghästen visas fritt i rörelse
 2. Visas i stillastående
- Det är tillåtet att visa hästens rörelser vid hand, men inte obligatoriskt.

Handledning vid värdering av föl- och unghästar

1. Exteriör: 98 poäng

1.1. Utveckling: från dåligt [1] till välutvecklad [5], 4 poäng

Beskriver hästens fysiska utveckling när det gäller storlek och muskler. Beskrivning av hästens hull vid mönstringstillfället är möjlig under kommentarer.

Ideal unghäst [5] är välutvecklad, med välutvecklad manke i förhållande till sin ålder, samt musklad och robust.

1.2. Huvud: från grovt [1] till lätt [5], 4 poäng

Beskriver huvudets uttryck från grovt till lätt, där idealet är ett lätt och välmejslat huvud.

1.3. Hals: 38 poäng

1.3.1. Längd: från kort [1] till lång [5], 8 poäng

Beskriver endast halsens längd med utgångspunkt vid mitten av bogbladet och fram till ganascherna.

1.3.2. Halsansättning: från lågt [1] till högt [5], 8 poäng

Beskriver halsrotens position. Idealet [5] är halsansättning som ligger ovanför bålens mittlinje. Om halsansättningen är i linje med bålens mittlinje anses det vara medelgod [3] halsansättning.

1.3.3. Halsens kontur: från grov [1] till slank [5], 8 poäng

Beskriver konturen på hela halsen på en skala från grov till slank där idealet [5] är en lätt och slank men välmusklad hals som är slank i övergången mot huvudet.

1.3.4. Överlinje: från konkav [1] till konvex [5], 10 poäng

Beskriver formen på halsens överlinje, som idealiskt [5] är tydligt konvex ifrån manken och fram till nacken.

1.3.5. Halsens resning: från lågrest [1] till rest [5], 6 poäng

Beskriver hästens naturliga resning där idealet [5] är där underlinjen är närmare vertikal linje.

1.4. Bogar: från stupande [1] till liggande [5], 6 poäng

Beskriver bogbladets sluttning där idealet [5] är liggande bogar (närmare horisontell linje)

1.5. Rygglinje: från styv [1] till svag [5], 4 poäng

Beskriver linjen i ryggen mellan manken och korset. Idealet [3] är en stark rygglinje som varken är för rak [1] eller för svag (svankrygg) [5]

1.6. Korsets sluttning: från stupande [1] till platt [5], 4 poäng

Beskriver bäckenets sluttning. Idealet [3] är ca 45° sluttning.

1.7. Proportioner: 14 poäng

1.7.1. Bål: från tung [1] till lätt [5], 4 poäng

- Beskriver bålen där idealet [5] är en lätt bål
- 1.7.2. **Benlängd:** från korta [1] till långa [5], 10 poäng
Beskriver benens längd från armbåge till hov där idealet [5] är långa ben.
- 1.7.3. **Kroppformat:** från kort [1] till lång [5], 4 poäng
Beskriver längden på hästens bål där idealet [3] är varken för lång eller för lång bål, i förhållande till benlängden.
- 1.7.4. **Balans:** från framvikt [1] till uppförsbacke [5], 14 poäng
Beskriver balansen i hästen där idealhästen [5] är hög framtill i jämförelse med bakkdelen.
- 1.8. **Benens uttryck:** från veka [1] till starka [1], 4 poäng
2. **Reaktioner:** från långsamma [1] till snabba [5], 4 poäng
Beskriver hur snabb hästen reagerar på signaler från långsamma eller inga reaktioner [1] till att överreagera [5], där idealet är mitt emellan [3]
3. **Rörelser:** 98 poäng
- 3.1. **Överlinje:** från konkav [1] till konvex [5], 14 poäng
Beskriver hästens profil när den rör sig, där idealhästen [5] rör sig med pannan framåt och välvd hals och nacken som högsta punkt och en bärig rygg. Motsatsen [1] är en häst som rör sig med en konkav överlinje, hög eller styv huvudhållning och sänkt rygg.
- 3.2. **Steglängd:** från korta [1] till långa [5], 14 poäng
Beskriver längden på stegen där idealet [5] är långa steg
- 3.3. **Benaktion:** från låg [1] till hög [5], 14 poäng
Beskriver höjden på frambenens rörelser där höga rörelser [5] är idealet
- 3.4. **Tempo kapacitet:** från lite [1] till mycket [5], 14 poäng
Beskriver hästens förmåga att visa tempo i tölt eller trav utan att tappa takt, kroppshållning eller smidighet
- 3.5. **Balans:** från framvikt [1] till uppförsbacke [5], 14 poäng
Beskriver hästens förmåga att bära upp frambdelen där idealhästen [5] rör sig i uppförsbacke med hög och lätt framdel.
- 3.6. **Smidighet:** från styv [1] till smidig [5], 14 poäng
Beskriver hästens smidighet där idealhästen [5] rör sig med smidiga rörelser som flödar genom hästens kropp
- 3.7. **Lätthet:** från tunga [1] till lätta [5] rörelser, 12 poäng
Beskriver rörelsernas lätthet där idealhästen [5] rör sig med lätta och elastiska rörelser
- 3.8. **Rörelsemönster:** från diagonalt [1] till lateralt [5], 2 poäng
Beskriver hästens rörelsemönster där idealhästen [3] visar alla gångarter med sektioner av taktren tölt och distinkt skillnad mellan de olika gångarterna. Motsatsen är då en häst som endast travar [1] eller en häst som endast rör sig i passgång [5]